

Lösungsansätze für DGLs

Es wird stets davon ausgegangen, dass y , v von x abhängen. Alle durch Kleinbuchstaben repräsentierten Variablen hängen ebenfalls von x ab. Großbuchstaben sind Konstanten.

Lineare Differentialgleichungen 1. Ordnung

Homogen

Die homogene DGL

$$y' + ay = 0$$

wird nach dem Exponentialansatz gelöst von

$$y = C \cdot e^{(-\int a dx)}; C \in \mathbb{R} \text{ oder bei Anfangswertproblemen durch } y = y_0 \cdot e^{(-\int_{x_0}^x a dx)}$$

Inhomogen

Die inhomogene DGL

$$y' + ay = f(x)$$

wird nach dem Exponentialansatz mit Variation der Konstanten gelöst von

$$y = e^{(-\int a dx)} \int e^{\int a dx} f(x) dx$$

oder als Anfangswertproblem durch

$$y = e^{(-\int_{x_0}^x a(\mu) d\mu)} \left(\int_{x_0}^x e^{\int_{x_0}^k a dk} f(\mu) d\mu + u_0 \right)$$

Bei den AWP kommt die unbekannte Konstante beim Integrieren dazu.

Separabel

Separable DGLs können auf die Gestalt

$$y' = \frac{f(x)}{g(y)}$$

gebracht werden und lassen sich durch Umformen der Gleichung

$$\int g(\eta) d\eta \Big|_y = \int f(x) dx \text{ bzw. bei AWP } \int_{y_0}^y g(\eta) d\eta = \int_{x_0}^x f(x) dx$$

nach y lösen. Dabei muss geprüft werden, ob mit dem Anfangswert anschließend $g(y)$ ungleich 0 gilt.

Bernoulli-DGL

DGLs der Form

$$y' + ay = by^\alpha$$

heißen Bernoulli-DGL und lassen sich nach dem Ansatz

$$y = v^\beta \text{ mit } v \text{ als Lösung von } v' + \frac{a}{\beta}v = \frac{b}{\beta} \text{ und } \beta = \frac{1}{1-\alpha}$$

lösen. Bei einem AWP wird $v_0 = y_0^\beta$ als Anfangswert für den Lösungsansatz benutzt.

Riccati-DGL

(nicht lineare) Differentialgleichungen der Form

$$y' + ay = b + cy^2$$

lassen sich auf ein lineares Problem runterbrechen, wenn eine partikuläre Lösung $\phi(x)$ bekannt ist. Dann löst man die DGL

$$v' + (2c\phi - a)v = -c$$

und bildet anschließend zur Lösung der ursprünglichen DGL noch

$$y = \phi + \frac{1}{v}$$

Dies geht aber nur, wenn eine partikuläre Lösung bekannt ist. Man kann $\phi(x)$ aber auch durch Probieren finden. Die triviale Lösung $v(x) = 0$ ist desweiteren offensichtlich nicht zulässig.

Lineare Differentialgleichungen höherer Ordnung

werden i.A. auf DGL-Systeme erster Ordnung transformiert und über die Matrix-Exponentialfunktion gelöst. Dies wird, wenn nicht verlangt, auch nicht mehr explizit ausgeschrieben. Man beschränkt sich auf das Wesentliche und löst die zeitfressenden Aufgaben mittels „Koeffizientenvergleich“.

Die Koeffizienten a, b hängen i.A. nicht von x ab!

Homogen

Eine DGL der Form

$$y'' + ay' + by = 0$$

wird gelöst, indem man das charakteristische Polynom der Matrix, die bei der Transformation in ein DGL-System erster Ord. entstehen würde, direkt aus der DGL abliest:

$$P(\lambda) = \lambda^2 + a\lambda + b$$

Mit der PQ-Formel löst man $P(\lambda) = 0$ und erhält damit die Eigenwerte der Matrix. Jetzt kann man sofort (und ohne Berechnung der Eigenvektoren) ein Fundamentalsystem der DGL angeben:

1. Fall: Die Eigenwerte sind reell und verschieden.
2. Fall: Die Eigenwerte sind komplex konjugiert.
3. Fall: Das Polynom hat eine doppelte Nullstelle.

Im ersten Fall ist $\varphi_1 = e^{\lambda_1 x}, \varphi_2 = e^{\lambda_2 x}$ ein FS,

im zweiten Fall ist es $\varphi_1 = e^{\operatorname{Re}(\lambda_1)x}, \varphi_2 = e^{\operatorname{Im}(\lambda_1)x}$,

bei einer doppelten Nullstelle ist $\varphi_1 = e^{\lambda_1 x}$, $\varphi_2 = x e^{\lambda_1 x}$ ein FS.

Die homogene Lösung wird dann gegeben durch $y = C_1 \varphi_1 + C_2 \varphi_2$; $C \in \mathbb{R}$

Analog kann man für DGLs höherer Ordnung verfahren. Dann besteht das FS aus mehr Gleichungen, die an die homogene Lösung dranaddiert werden.

Inhomogen

Bei einer inhomogenen DGL höherer Ordnung, z.B.

$$y'' + ay' + by = f(x)$$

findet man zunächst wie oben beschrieben die homogene Lösung, also die Lösung zu

$$y_h'' + ay_h' + by_h = 0$$

Anschließend bestimmt man eine partikuläre Lösung der inhomogenen DGL. Dazu kann man entweder raten oder einen **Ansatz vom Typ der rechten Seite** machen.

Dazu wählt man beispielsweise

$$y_p = Ax^5 + Bx^4 + \dots + F$$

wenn $f(x)$ ein Polynom 5. Grades ist oder

$$y_p = A \sin(x) + B \cos(x)$$

wenn $f(x)$ eine Sinusschwingung ist oder

$$y_p = e^{Gx} [Ax^5 + Bx^4 + \dots + F]$$

wenn $f(x)$ eine Verkettung aus einer e-Funktion und einem Polynom 5. Grade ist und so weiter.

Anschließend errechnet man die Ableitungen von y_p und setzt sie in die inhomogene DGL ein. Jetzt kann man die Koeffizienten A bis G durch Koeffizientenvergleich bestimmen und hat eine partikuläre Lösung gefunden.

Ein anderer Ansatz für eine partikuläre Lösung ist möglich, nachdem man die homogene Lösung schon berechnet hat. Man berechnet

$$W(x) = \varphi_1(x)\varphi_2'(x) - \varphi_1'(x)\varphi_2(x)$$

mit φ_1, φ_2 als Fundamentalsystem der homogenen Lösung. Wenn $W(x_0) \neq 0$ für ein $x_0 \in \text{Def}(y)$ gilt, kann man weiterrechnen und

$$y_p = \varphi_1 \int \frac{-f\varphi_2}{w} dx + \varphi_2 \int \frac{-f\varphi_1}{w} dx$$

ist eine partikuläre Lösung.

Die allgemeine Lösung der DGL ist dann

$$y = y_h + y_p$$