

ASK Gl 12

A46.)Color (2): Geg.: ungerichteter GraphFrage: Ist G 2-färbbar?

Idee: per Breitensuche (oder Tiefsuche) durch G & versuchen jedem Knoten gemäß der Färbbedingung zu färben. Gelingt das \rightarrow Ausgabe ja sonst nein

Wir verwenden eine Schleife (queere) S [vgl. Breitensuche aus VL], deren Elemente Paar \langle Knoten, Farbe \rangle sind.

Algorithmus:

```

WHILE (Schlange S leer &
       es gibt noch unmarkierte
       Knoten p) DO
  markiere p mit Farbe 0 und
  setze das Paar  $\langle p, 0 \rangle$  in
  S ein
  WHILE Schlange S ist nicht leer DO
    nehme 1. Element  $\langle q, c \rangle$  aus S
    FOR ALL  $(q, r) \in E$  (also alle ausgehenden
    Knoten von  $q$ ) DO
      falls  $r$  auch mit  $c$  markiert,
      brache ab & gebe "nein" aus
      falls  $r$  unmarkiert, markiere  $r$ 
      mit Farbe  $1 - c$  und füge
       $\langle r, 1 - c \rangle$  in S am Ende
      ein
  
```

END FOR

END WHILE

END WHILE

gebe u_5^2 aus

Bem.: Alg. führt bei Erfolg für jeden zusammenhängenden Teilgraph von G Breitensuche durch. Sch. Länge S ist zw. zwei unterschiedl. zsh. Teilgraphen leer.

da es nur zw. Farben (0/1) gibt,
ist es egal auf welches wir anfangen.
(Ler = 0)

Korrektheit:

Falls Ausgabe „ja“ ist, ist G

tatsächlich 2-färbbar, dann

(1) alle Knoten werden schließlich
markiert.

(2) falls Ausgabe „nein“ ist, dann
haben wir einen Kreiszyklus Δ
gefunden, den wir nicht
mit 2 Farben färben können.

Laufzeit abschätzung: Breitensuche, also

$O(n^2)$ [wobei $n = \text{Anzahl}$
Knoten in G .]

A 47.)

$f_1: \{0,1\}^* \rightarrow \{0,1\}^*$ berechenbar durch
TM M_1 mit Polynomatztschr. $P_1(u)$

$$f_2: u \mapsto P_2(u)$$

$M_i = (Q_i, \{0,1\}, T_i, q_0^i, q_s^i, \delta_i)$ für $i=1,2$

z.z.g.: Verkettungsfunktion: $f: \{0,1\}^* \rightarrow \{0,1\}^*$
mit $f(u) = f_2(f_1(u))$ auch durch
Polynomatztschr. TM berechenbar.

Anm.: TMs haben bei Termination
nur Ausgabe auf Band.

Konstruiere TM M für f wie folgt:

$$M = (Q, \{0,1\}, T, q_0, q_s, \delta) \text{ mit}$$

$$Q = Q_1 \cup Q_2, T = T_1 \cup T_2$$

$$q_0 := q_0^1 \cup q_s = q_s^2$$

δ enthalte alle Transitionen
von δ_1 und δ_2 sowie
 $\delta(q_s^1, x) = (x, N, q_0^2) \quad \forall x \in \Sigma$

\Rightarrow damit erstellt M zunächst wie M_1
und im Anschluss wie M_2
(Überschneidungen nicht möglich, da
 Q_1, Q_2 schafffrei & sym.)

Polynomzeitschranke: $f(w) = f_2(f_1(w))$.

da M_1 in $p_1(w)$ und M_2 in $p_2(w)$, aber mit Ergebnis von M_1 weiterarbeitet, ergibt sich somit die Schranke

$$\underline{\underline{p_2(p_1(w))}}$$

Aus.)

$K, L \subseteq \{0, 1\}^*$, beide in Polynomzeit entscheidbar.

2.29: $K \cdot L$ auch in Polynomzeit entscheidbar.
(d.h. ex. TMM, das geg. $w \in \Sigma^*$
in Polynomzeit entscheidet, ob
 $w \in K \cdot L$ oder $w \notin K \cdot L$)

ist wieder entschieden durch M_1 in $p_1(w)$

$L = \{ \quad \}$ M_2 in $p_2(w)$

μ für $K \cdot L$ arbeitet wie folgt:

geg.: Ergebnisart $w \in \{0, 1\}^*$ mit $|w|=n$:

for $i=0$ to n do

schließt ϵ mit ein

arbeitet mit M_1 auf $w[1..i]$;

welche Ergebniss zu Zustand.

arbeitet mit M_2 auf $w[i+1..n]$

schließt ϵ
mit ein

Falls M_1 und M_2 Ausgabe 1 \rightarrow breite ab mit Ergebnis 1

ASK Gütt

sonst rest;
end for
Ausgabe 0.

→ probiert alle "Aufstellungen" von u
durch.

Polygon: for-Schleife wird u-mal
wiederholt, innerhalb der Schleife
 $(p_1(u) + p_2(u))$

→ also $u \cdot (p_1(u) + p_2(u))$

